

# Règle de jeu «l'ABCDessiné »

## COMPOSITION

- 1 plateau de jeu
- 1 pioche de 26 cartes « nommées »
- 1 fiche de règle
- 30 jetons rouges
- 1 feutre effaçable

## **Nombre de joueur illimités**

L'objectif : Faire deviner aux joueurs le mot illustré par un dessin réalisé sur le plateau de jeu.

## DEROULEMENT

- Le premier joueur pioche une carte « nommée » sans la montrer aux autres joueurs. Il devient alors le « dessinateur ».
- Le dessinateur prend quelques secondes afin d'imaginer le dessin qu'il va réaliser pour faire découvrir le mot exact aux autres joueurs.
- A l'abri du regard des autres joueurs, sur le plateau de jeu à l'aide du feutre effaçable, le dessinateur réalise un dessin correspondant à la carte nommée.
- Une fois son travail terminé, le dessinateur dévoile son dessin aux autres joueurs. Ils doivent deviner le mot se cachant derrière le dessin qui leur est présenté.
- Le premier joueur à avoir deviné le dessin, ainsi que le dessinateur, remporte un jeton.

**Attention** : A chaque carte nommée correspond un mot exact. Celui-ci doit être deviné par les joueurs.

### **Exemple** :

Une carte nommée «képi » n'est pas une carte nommée « chapeau », le dessinateur doit faire deviner très précisément le mot « képi ».  
Si personne ne l'a deviné, personne ne remporte de jeton.

- Chaque joueur devient dessinateur à son tour.

**A la fin de la partie, c'est le joueur qui a accumulé le plus de jetons qui gagne**