

Règle du jeu « l'étoile des mots »

COMPOSITION

- 1 plateau de jeu de 60 images de la collection l'AbéCéDaire (version non lettrée - fond orange) **version pour joueurs confirmés**
- 1 plateau de jeu de 60 images de la collection l'AbéCéDaire (version lettrée - fond jaune) **version pour joueurs débutants**
- 1 pioche de 98 jetons "lettre", 1 fiche "solutions" , 1 fiche règle du jeu

EQUIPE :

- De 2 à 4 joueurs ou plusieurs équipes de deux joueurs
- Un maître du jeu pour valider les réponses avec la fiche "solutions"

Un maître du jeu est désigné, il ne pourra pas participer au jeu, mais il sera l'arbitre et détenteur de la fiche "solutions".

BUT DU JEU : Le joueur ou l'équipe qui n'a plus de jetons "lettre" ou à qui il reste le moins gagne la partie.

DEROULEMENT

- Chaque joueur pioche 10 jetons "lettre" qu'il pose devant lui.
- Le premier joueur place un des jetons "lettre" sur l'image correspondante du plateau de jeu et nomme à haute voix l'illustration désignée (ex : V sur l'illustration VIOLON).
- Le maître du jeu valide ou pas ce choix à l'aide de la fiche "solutions".
Si le joueur s'est trompé, le maître du jeu le lui signifie sans pour autant lui donner la bonne réponse, pour ne pas dévoiler la lettre qu'illustre l'image aux autres joueurs.
- Le joueur qui s'est trompé récupère son jeton "lettre".
- Le joueur qui a bien répondu laisse son jeton "lettre" sur le plateau de jeu.
- C'est au joueur suivant de jouer.
- Chaque image du plateau ne peut recevoir qu'un jeton lettre.
- La partie s'achève dès qu'un joueur n'a plus de jetons "lettre" ou bien, c'est le joueur à qui il en reste le moins qui gagne.