

# Règle du jeu « le mot caché »

- **COMPOSITION**

- 1 plateau de jeu
- 1 feutre effaçable
- 50 cartes images
- 1 fiche règle du jeu

A partir de 3 joueurs

L'objectif : Découvrir le plus grand nombre de mots cachés

## **DEROULEMENT**

- A tour de rôle, chaque joueur va proposer aux autres joueurs de découvrir un mot.
- Ce joueur va devenir l'animateur du jeu.
- L'animateur pioche une carte image. En fonction du nombre de lettres que comporte le mot, il inscrit seulement 1 ou 2 lettre(s) qui le compose(nt) sur le tableau effaçable du plateau de jeu.  
Il remplace chaque lettre manquante par les tirets.  
Exemple : E- - P - - - - - pour le mot ELEPHANT.
- Les joueurs, à tour de rôle, proposent une lettre pour remplacer un tiret.  
Si le joueur propose une lettre qui ne compose pas le mot à découvrir, c'est au joueur suivant de jouer.
- Si la lettre est validée par l'animateur, celui-ci remplacera le tiret par la lettre découverte par le joueur, ce dernier pouvant alors proposer un mot.
- Si le joueur trouve le bon mot, il remporte la carte image.
- C'est le joueur suivant de devenir l'animateur.
- Le gagnant est le premier joueur à découvrir 5 mots