



Règles du jeu

1/2

Préparation :

Trier les cartes.

Ce jeu peut être utilisé pour deux niveaux de difficulté :

- Pour le premier niveau, on utilise toutes les cartes en calligrammes, soit 52 cartes.
- Pour le second niveau, on utilise seulement 26 cartes en calligrammes (que des visuels différents) et les 26 cartes en écriture. Je vous conseille de commencer par le premier niveau afin que les enfants s'habituent aux cartes.

Règles du jeu

2/2

Le jeu :

- Disposer toutes les cartes faces cachées sur une table (ou par terre si vous préférez jouer par terre).
- Un premier joueur retourne deux cartes.
- Si c'est le même visuel qui apparaît sur les deux cartes (ou si c'est la paire : visuel et son nom) le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux autres.
- Si les deux cartes ne forment pas une paire, le joueur les replace, faces cachées, à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Le gagnant est celui qui aura accumulé le plus de paires, quand il ne restera plus aucune carte face retournée.

Règles du jeu

1/2

Préparation :

Trier les cartes.

Ce jeu peut être utilisé pour deux niveaux de difficulté :

- Pour le premier niveau, on utilise toutes les cartes en calligrammes, soit 52 cartes.
- Pour le second niveau, on utilise seulement 26 cartes en calligrammes (que des visuels différents) et les 26 cartes en écriture. Je vous conseille de commencer par le premier niveau afin que les enfants s'habituent aux cartes.

Règles du jeu

2/2

Le jeu :

- Disposer toutes les cartes faces cachées sur une table (ou par terre si vous préférez jouer par terre).
- Un premier joueur retourne deux cartes.
- Si c'est le même visuel qui apparaît sur les deux cartes (ou si c'est la paire : visuel et son nom) le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux autres.
- Si les deux cartes ne forment pas une paire, le joueur les replace, faces cachées, à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Le gagnant est celui qui aura accumulé le plus de paires, quand il ne restera plus aucune carte face retournée.