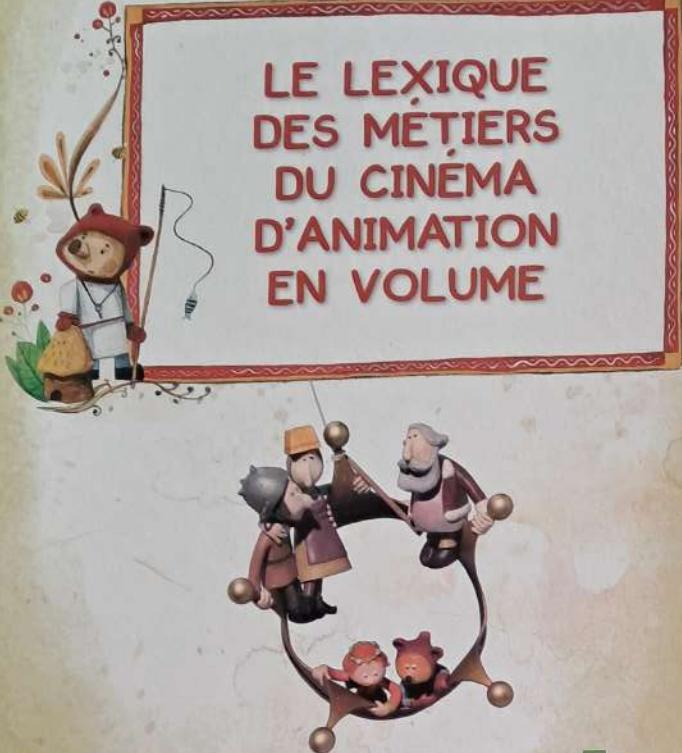


FOLIMAGE et L'ÉQUIPÉE
PRÉSENTENT

LE LEXIQUE DES MÉTIERS DU CINÉMA D'ANIMATION EN VOLUME



Folimage

L'équipée

2 Le scénariste La scénariste

écrit l'histoire du film



Les outils du scénariste

Le stylo



sert à écrire ou à dessiner

Le carnet de note



sert à noter les idées et à dessiner

L'encyclopédie



sert à s'inspirer et se documenter

L'imagination



sert à inventer l'histoire

Le dictionnaire



sert à vérifier l'orthographe et la définition des mots

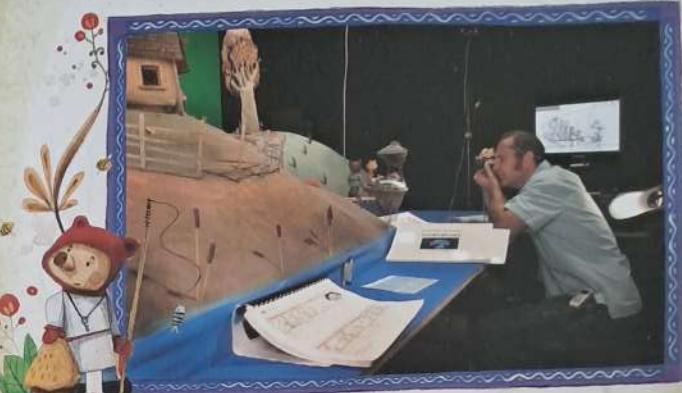
Le traitement de texte



sert à écrire ou modifier du texte sur l'ordinateur

1 Le réalisateur La réalisatrice

dirige l'équipe du film



Les outils du réalisateur

Le planning



sert à organiser dans le temps le travail à faire

Le téléphone Portable



sert à être joignable ou à joindre son équipage à tout moment

Le chercheur de champs



jumelle servant à choisir la taille du cadre et la profondeur de l'image

L'équipe



ensemble des personnes participant à la fabrication du film

L'animation (story-board filmé)



sert à établir le rythme du film avant le tournage

Le story-board



suite de croquis (dessins rapides) racontant l'histoire du film

3 Le story-boardeur La story-boardeuse

dessine les différents croquis (dessins rapides) racontant l'histoire du film



Les outils du story-boardeur

La feuille de story-board



sert à indiquer les dialogues, les mouvements et la durée des plans

Le crayon



sert à dessiner les croquis du film

La gomme



sert à effacer les traits, les erreurs et les dessins ratés

Les ciseaux



servent à découper les cases des croquis

Le scotch repositionnable



sert à coller et à positionner les différents croquis de l'histoire.

Le taille-crayon électrique



sert à tailler le crayon à papier rapidement et sans effort

4 Le modeleur La modeleuse

sculpte les personnages du film



Les outils du modeleur



La pâte à modeler

matière molle servant à modeler les personnages



Les mains

servent à modeler et lisser les personnages en pâte à modeler



L'ébauchoir

sert à lisser ce que les mains ne peuvent pas atteindre



La spatule fine en feraille

sert à creuser la pâte à modeler



La mirette à tête large (déviseur)

sert à enlever des morceaux de pâte à modeler



Le scalpel

sert à couper des morceaux de pâte à modeler avec précision

5 Le décorateur La décoratrice

fabrique les décors du film



Les outils du décorateur



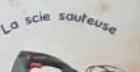
Le pistolet à colle

sert à chauffer la colle pour la faire fondre et à coller les éléments du décor



La perceuse visseuse

sert à percer et visser les éléments du décor



La scie sauteuse

sert à couper les planches qui serviront aux décors



Le cutter

sert à découper les éléments peu épais (papier, carton, mousse, etc...)



Le pinceau

sert à étaler la peinture

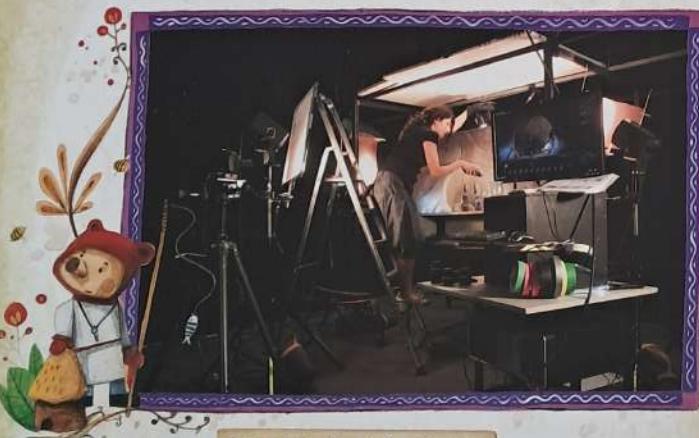


Le sèche-cheveux

sert à faire sécher la peinture rapidement

6 Le chef-opérateur La chef-opératrice

est responsable des prises de vues (création de la lumière et installation du cadre)



Les outils du chef-opérateur



La cellule



Le projecteur lumière

sert à éclairer le plateau de tournage



Le filtre

sert à diffuser et à changer la couleur et l'intensité de la lumière



Le bras magique



Les gants de protection thermique

servent à tenir et à régler sans se brûler les projecteurs chauds



Les objectifs

servent à régler la taille et la netteté des personnages dans l'image du film

7 L'animateur L'animatrice

fait bouger les personnages en décomposant leurs mouvements image par image



Les outils de l'animateur



La feuille d'exposition

indique la durée du mouvement des lèvres de la marionnette image par image



Les bouches

servent à faire parler ou donner des expressions aux personnages



La pince à épiler / La Pointe

sert à placer ou déplacer divers petits éléments



Les perles

servent à faire les yeux des personnages



Le line test

programme informatique servant à vérifier le mouvement de la marionnette



L'appareil photo et son bouton poussoir

sert à photographier image par image les différentes poses de la marionnette

8 Le bruiteur La bruiteuse

Fabrique les bruits du film



Les outils du bruiteur



Le micro

sert à capturer et à enregistrer les sons



Le casque audio

sert à écouter individuellement et attentivement la musique



Les accessoires

sont les objets qui servent à fabriquer les bruitages



Le studio insonorisé

est l'endroit (protégé des bruits de l'extérieur) où l'on fabrique les bruitages



La bande-rythme

permet de caler, avec précision le bruit correspondant à l'image

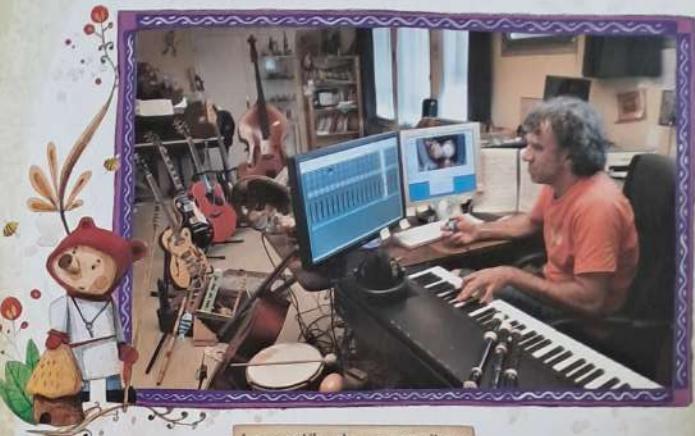


L'image du film

sert à voir les actions que le bruiteur doit reproduire

9 Le compositeur La compositrice

crée la musique originale du film



Les outils du compositeur



La table de mixage

sert à mélanger (mixer) les sons et régler leurs volumes



Le clavier maître

sert à entrer les notes de musique dans l'ordinateur



Les instruments

servent à jouer la musique



Le chronomètre

sert à calculer la durée de la partie à mettre en musique

10 Le monteur La monteuse

assemble les images et les sons du film



Les outils du monteur



Le logiciel de montage

sert à assembler les images et les sons



Le clavier en couleurs

sert à atteindre directement les outils du logiciel de montage



Le magnétoscope

sert à enregistrer le film sur une cassette ou à la lire



Le fauteuil

sert à s'asseoir confortablement



Le moniteur de contrôle

est un écran qui permet de vérifier la lecture des images



Le nodule

sert à connecter et à entreposer tous les appareils du monteur

11 L'opérateur-compositing L'opératrice-compositing

fabrique les effets spéciaux



Les outils de l'opérateur-compositing



Le fond vert ou bleu

sert à incruster des éléments non filmés au tournage



Le logiciel d'effets spéciaux

sert à fabriquer les effets spéciaux



La tablette graphique

sert à dessiner dans l'ordinateur comme avec un crayon



La gomme numérique

sert à effacer des objets en trop dans l'image



Les lunettes 3D

servent à regarder le film en relief



Le disque dur

sert à stocker les images